Jenkins Ferry Le 30 avril 1864

Jenkins Ferry

les nordistes construisent un pont pour s'échapper, et doivent retenir les sudistes qui essayent de fermer la nasse.



marais

Marais:

Swamps are Class 3 terrain stop at edge on entry, stop at edge on exit, move at half speed within (skirmishers – even roll don't, but do stop on exit).

Le terrain est couvert d'une **forêt légère** et clairsemée qui ne gêne pas

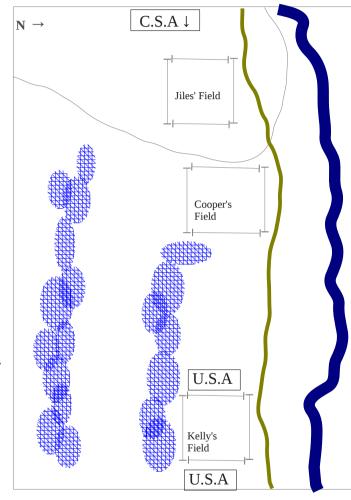
Il a plut toute la semaine dernière,

→ RETIRER 1 Carte Move

Les sudistes doivent réussir à sortir 3 régiments en bon ordre par le côté de l'Union (Ouest) La partie se termine après la dixième carte de Move Nordiste, sitôt la carte MOVE sudiste suivante.

cartes: SUD + 1x carabines

SUD + 1x Grp Move NORD + 1x Artillery



				Jenkins Ferry								
Moral :				D8	D10	D12	D12+1					
		Regulars Inf :1d20	\rightarrow	1-4	5-16	17-18	19-20					
Forces de l'Union :	Regular	Heavy Art (121bs)	\rightarrow	_	1 - 4	5-13	14-20					
Genéral SALOMON												
skilled D												
note : les unités ont été regroupées en régiments de 4 socles, certaines unités étant historiquement en sous effectif												
Brigadier RICE	skilled D	def / combat	s	e déploient aux al	entours de « l	JSA » au dessus (et/ou dans Kelly's Field					
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
Colonel ENGLEMAN	skilled D		s	e déploient à droi	te et/ou dans l	Kelly's Field, en l	DÉSORDRE					
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
Ar	tillerie 12lbs, regula	r D6 /	d	éploiement : ider	n, mais en ord	dre et en positior	n de combat					
	_											
Colonel ADAMS	skilled D		s	e déploient depui	s le pt d'entrée	à partir du tour 3	3 (= 3 moves)					
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										
-	regular, RM	D6 /										

Jenkins Ferry 3/3

				Jenkins Ferr	У					
Moral :										
				D8	D10	D12	D12+1			
		Regulars Inf	:1d20 →	1 - 4	5-16	17-18	19-20			
Forces du Sud :	F	Regular Medium Art →			5-16	17-18	19-20			
Genéral KIRBY SMITH	Regu	Regular Light cavalry →			1-7	8-18	19-20			
skilled D										
note : les unit	tés ont été regroupées e	en régiments de 4 so	cles, certaines un	ités étant histor	iquement en sous	effectif				
Brigadier CHURCHILL	<u>average D</u>	def / combat	D	Déploiement : 2 régiments sur la table en haut, (à 30cm?)						
-	regular, RM	D6 /	le	les autres arrivent dès le tour 2 (2e « move »), par la route ouest						
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
Brigadier PARSON	<u>average D</u>	def / combat	D	éploiement : à	partir du tour 4, ¡	par le côté ouest				
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, Sbor	e D6 /								
-	regular, Sbor	e D6 /								
A	Artillerie mixe, regular D6 /				← mélange de canons, sera considéré comme « medium »					
••••	Artillerie 6lb, regular D6 /				← sera considéré comme « medium »					
Brigadier WALKER (Texa	as) <u>skilled D</u>	def / combat	D	éploiement : à	partir du tour 6, ¡	par le côté ouest				
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, RM	D6 /								
-	regular, Sbor	e D6 /								
-	regular, Sbor	e D6 /								
ca	valry. regular, Carb	ines D	6 /							
	<u>-</u>									